



ASP AZALEA

AZIENDA PUBBLICA DI SERVIZI ALLA PERSONA DEL DISTRETTO DI PONENTE

REG. GEN. N° 278 DEL 04/10/2023

DETERMINAZIONE N° 278 DEL 04/10/2023

Oggetto: progetto di animazione con gatto “*giocando si impara*” per gli ospiti della CRA Albesani (CIG: Z7D3B09658)

La Responsabile Area Anziani

RICHIAMATA la Decisione dell’Amministratore Unico n° 6 del 01/02/2023, con la quale è stata approvata la proposta di Piano programmatico e Bilancio di previsione triennio 2023-2025, successivamente approvata con Delibera dell’Assemblea dei Soci Asp n. 1 del 31/07/2023;

RICHIAMATA altresì la determinazione n° 27 del 29/01/2021 con la quale il direttore ha nominato la sottoscritta Responsabile Area Anziani;

CONSIDERATO CHE non è presente tale terapia non farmacologica nella CRA Albesani;

RITENUTO utile sperimentare tale terapia non farmacologica con gli ospiti della CRA Albesani per l’interazione attraverso attività di gioco finalizzata al miglioramento dello stato dell’umore e al mantenimento delle abilità cognitive;

OSSERVATO che, stante la tipologia della fornitura richiesta, nonché la spesa indicata, si può procedere all’affidamento diretto;

PRESO ATTO che la spesa complessiva è di euro 300,00 fino alla data del 31/12/2023, per un totale di n° 10 sedute, (CIG: Z7D3B09658);

RICHIAMATI:

- l’art. 50, comma 1, lett. b) del D. Lgs. n° 36/2023, che prevede l’affidamento diretto per servizi e forniture fino a 140.000 euro;
- l’art. 17, commi 1 e 2 del D. Lgs. n° 36/2023, che prevede che prima dell’avvio delle procedure di affidamento dei contratti pubblici le stazioni appaltanti adottano la decisione a contrarre e che in caso di affidamento diretto il suddetto atto deve individuare l’oggetto e l’importo, unitamente alle ragioni della sua scelta, ai requisiti di carattere generale e, se necessari, a quelli inerenti alla capacità economico-finanziaria e tecnico professionale;

RILEVATO quanto segue:

- a) oggetto del contratto: progetto di animazione con gatto “*giocando si impara*” per gli ospiti della CRA Albesani;
- b) importo contrattuale: € 300,00 per un totale di n° 10 sedute, ns. prot. n° 2581-2023;
- c) ragioni di scelta del contraente: affidamento diretto a professionista con studi abilitanti l’animazione con animali, in possesso di Laurea in Allevamento e Benessere Animale, Dipartimento di Veterinaria, presso l’Università degli Studi di Milano;

TENUTO CONTO di quanto previsto dall’art. 49 del D. Lgs. n° 36/2023 (“Principio di rotazione degli affidamenti”);

DATO ATTO che la sottoscritta, in qualità di Responsabile Area Anziani, non si trova, con riferimento all’assetto di interessi determinato con il presente atto, in condizione di incompatibilità o di conflitto di interessi, neanche potenziale, sulla base della vigente normativa in materia di prevenzione della corruzione e di garanzia della trasparenza e di agire nel pieno rispetto del codice di comportamento dei dipendenti delle



ASP AZALEA

AZIENDA PUBBLICA DI SERVIZI ALLA PERSONA DEL DISTRETTO DI PONENTE

pubbliche amministrazioni, in generale e con particolare riferimento al divieto di concludere per conto dell'amministrazione, contratti di appalto, fornitura, servizio, finanziamento o assicurazione con imprese con le quali abbia stipulato contratti a titolo privato o ricevuto altre utilità nel biennio precedente;

DETERMINA

- 1) Di approvare il progetto di animazione con gatto "giocando si impara" per gli ospiti della CRA Albesani ai sensi dell'art. 50, comma 1, lett. b) del D. Lgs. n° 36/2023;
- 2) Di dare atto che l'importo complessivo del progetto di animazione con gatto, fino alla data del 31/12/2023 è di euro 300,00. Ogni seduta ha un costo pari a euro 30,00 lordi orari, ns. prot. n° 2581-2023;
- 3) Di dare atto che:
 - il CIG del seguente affidamento è: Z7D3B09658;
 - il codice univoco è: UF6WZ0;
- 4) Di pubblicare il presente provvedimento sul sito istituzionale, sezione Amministrazione Trasparente, ai sensi dell'art. 37, c. 1, lett. b) D. Lgs. n. 33/2013 e art. 29, c. 1, D. Lgs. n. 50/2016;
- 5) Di stabilire che responsabile del presente procedimento è la sottoscritta Responsabile Area Anziani.

La Responsabile Area Anziani

Dott.ssa Roberta Mocellin

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D. Lgs n° 82/2005 s.m.i. e norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa



ASP AZALEA

AZIENDA PUBBLICA DI SERVIZI ALLA PERSONA DEL DISTRETTO DI PONENTE

Allegato alla Determinazione n. 278/2023

Proposta di progetto

GIOCANDO SI IMPARA



Presentata da: Irene Ghiadoni



ASP AZALEA

AZIENDA PUBBLICA DI SERVIZI ALLA PERSONA DEL DISTRETTO DI PONENTE

PREMESSA

Attività di animazione con la presenza di Artù, gatto norvegese delle foreste di circa 7 mesi con indole docile e propenso al gioco.

OBIETTIVI

Interazione dell'animale con gli ospiti per aumentare il tono dell'umore e la manipolazione di oggetti come pettine e giochi di vario tipo per stimolare la manualità.





METODOLOGIA

Animale coinvolto nell'attività di animazione nella sala comune o in uno spazio appositamente indicato.

L'animale si muove liberamente nella stanza per permettere una interazione volontaria sia da parte degli ospiti che da parte del gatto stesso.

Interazione con il gatto attraverso giochi e attività di grooming attraverso spazzole e pettini.

Creazione di giochi da parte degli ospiti per poter aumentare l'interazione tra i due soggetti.

TEMPI

Si stima all'incirca una seduta a settimana di circa un ora per un periodo di circa 6 mesi.





MATERIALI

Utilizzo di pettini, spazzole e altri strumenti per la cura del gatto.

Presenza di tappetini e cuccette per l'animale.

Utilizzo di giochi come palline o piume per l'interazione con l'animale.

Piccoli premi per l'animale come ad esempio biscottini o crocchette.

RISORSE UMANE

Presenza di utenti selezionati residenziali che si trovano nella struttura.

Presenza permanente del proprietario dell'animale Irene Ghiadoni, certificata dalla regione Lombardia come responsabile di attività assistite con animali.

Presenza degli operatori e degli animatori che possono essere coinvolti nella attività oltre ad essere a disposizione per eventuali necessità.





RISORSE ECONOMICHE

Si stima una quota di 30 euro a seduta che vengono utilizzati per la gestione, l'addestramento dell'animale e per lo spostamento

VERIFICA

Questionario rivolto al personale e agli animatori per permettere di valutare l'eff etto a lungo termine del progetto.
La valutazione dei dati permetterà di fare una stima dei risultati ottenuti e migliorare eventuali problematiche riscontrate.

